

TOLLE ANGEBOTE FÜR SCHULEN IM ARS ELECTRONICA CENTER

Spezialführung für LehrerInnen und Informationsaustausch

WIR MÖCHTEN SIE HERZLICH INS

ARS ELECTRONICA CENTER LINZ EINLADEN und Ihnen die neue Ausstellung vorstellen!



Gerade die diesjährigen Installationen bieten zahlreiche Möglichkeiten einer kreativen und interaktiven Annäherung an neue technologische Entwicklungen...

...vom Thema Robotik (LEGO MINDSTORMS Center) bis hin zum interaktiven Portrait und Gullivers Welt – Mixed Reality Installation

- **Spezialführung für LehrerInnen und Informationsaustausch**
mit Vertretern aus verschiedenen Bereichen des Ars Electronica Centers
(Futurelab, Festival, Museum der Zukunft)

am DO 18. November 2004, 15:00 – 17:00 Uhr

Treffpunkt im Foyer des AEC (Hauptstr. 2, 4040 Linz)

Um **Anmeldung bis spätestens 16. November** wird gebeten unter
e-mail: nicoletta.blacher@aec.at, Fax: 0732 7272 - 2

Sowohl durch seinen spielerischen Zugang, als auch durch die dahinterliegende Komplexität der Technologie verweist „Gullivers Welt“ exemplarisch auf neue Lernkonzepte. Im Rahmen der Herbstaktion „Gullivers Welt“ werden daher als eine Art Pilotprojekt Workshops für alle Altersgruppen angeboten. Diese Erfahrungen sollen in die Entwicklung weiterer Angebote für Schulen einfließen. Unterschiedlichste Themen und Arbeitsformen im schulischen Alltag können gerade an der Schnittstelle von physischer Welt und digitalen Technologien neu erfahrbar gemacht werden.

Weitere Infos zu Gullivers Welt: Workshops, Gewinnspiel, zur Entwicklung der Mixed-Reality Installation, sowie Charaktere zum Downloaden auf www.aec.at/gulliverswelt (ab 5. Nov.)

Start frei für die Expedition in „Gullivers Welt“!

"Gullivers Welt" ist die Weiterentwicklung des Projektes "Gulliver's Box". Die komplett überarbeitete Mixed Reality Installation thematisiert erneut das Verhältnis von virtueller und materieller Realität. Eine der zahlreichen Neuerungen liegt darin, dass die Besucher nun nicht mehr mit vorgegebenen Umgebungen und Charakteren agieren, sondern aufgefordert sind, Gullivers Welt und dessen Bestandteile selbst zu gestalten. Die Besucher können dabei bis zu 7 Stationen durchlaufen, die unterschiedlichste Annäherungen an Interfaces und Interaktionsansätze ermöglichen. An einem zentralen Tisch können die einzelnen Beiträge in einem virtuellen Szenario zusammengeführt und als e-mail Gruß aus Gullivers Welt versandt werden.

„Gullivers Welt“ im ARS ELECTRONICA CENTER

Eine virtuelle Welt erschaffen – zahlreiche Werkzeuge und Arbeitsstationen machen es möglich.

An unterschiedlichen **Arbeitsstationen** kann man seiner Kreativität freien Lauf lassen: Am **Landschaftsmaler** staltet man seine Welt nach Lust und Laune mit Bergen, Wiesen und Gewässern aus. Am **Reißbrett** entwirft man 3D Objekte wie zum Beispiel Bäume. Mit Plastilin am **Modelliertisch** und einem **3D Scanner** können selbst gestaltete Figuren in die Welt gesetzt werden. In der **Greenbox** filmt man sich selbst für den großen Auftritt in Gulliver`s Box. Schließlich kann man in der **Figurenwerkstatt** die Charaktere der lustigen Zeitgenossen verändern – Start frei für die **virtuelle Expedition** in die selbst gestaltete „Gulliver`s Welt“.

WEITERE INFORMATIONEN UND ANGEBOTE

- **Mitmachen und Gewinnen!**

„Gullivers Welt“ ist ständig in Bewegung, denn die BesucherInnen des Ars Electronica Centers können unter anderem die 3D-Charaktere und die Spielebene mitgestalten.

Wie könnte die Geschichte um Lin - der Geheimagentin, Bobot aus Intendo oder Ebel von den Jupiterkolonien, der bei einem Schulausflug einfach in Gullivers Welt vergessen wurde, weitergehen?

Alle, die **nicht älter als 17** sind können sich jetzt am Wettbewerb „**Deine Abenteuer in Gullivers Welt**“ des Ars Electronica Centers beteiligen. Es gibt tolle Preise zu gewinnen und ausgewählte Beiträge werden ausgestellt. Gefragt sind **Geschichten** mit den Figuren aus Gullivers Welt oder auch eine Comiczeichnung! Nähere Infos ab 5. November im Internet unter www.aec.at/gulliverswelt. **Einsendeschluß ist der 22. Nov. 04.** Preisverleihung am So 28.Nov., 17:00 Uhr im SKY.

- **Workshops an den ersten 3 Novemberwochenenden + SA 27. Nov.**

Unkostenbeitrag EUR 9.—inklusive Eintritt + Arbeitsmaterialien + Pausengetränk
Gruppenpreise auf Anfrage, Anmeldung 2 Tage vor Beginn: Tel. 0732.7272-51
Detailinfos + weitere Termine www.aec.at/gulliverswelt.

Neue Bewohner für Gullivers Welt

max. 8 Personen (Alter 6 bis 10 Jahre) jeweils SA + SO 10.00 – 13.00 Uhr

Eigene Figuren für Gulliver's World entwickeln und ihnen Leben einhauchen. Zusätzlich erfahren die TeilnehmerInnen noch einiges über die Möglichkeiten sich direkt auf die Spielebene zu „beamen“.

Deine Abenteuer in Gullivers Welt

max. 8 Personen (Alter 11-15 Jahre) jeweils SA + SO 13:00 – 16:00 Uhr

Wie können Geschichten in nicht analogen Erzählstrukturen aufgebaut werden und ein erster Einstieg in die Interaktionsmöglichkeiten von virtueller und materieller Realität.

Game-development am Beispiel Gullivers Welt

max. 15 Personen mit Voranmeldung (Alter ab 16 Jahre) jeweils SA + SO 16:30 – 18:30 Uhr

Experten des Ars Electronica Futurelab und Gamedesigner geben einen Einblick in die Entstehung von Computerspielen und bieten zahlreiche Hintergrundinfos anhand der Entwicklung von Gullivers Welt.